Solar System Charakterbogen

Charakter

Name

Konzept

Kultur

Spezies

Erfahrungspunkte

Steigerungen

Schaden

Stufe	Reserve	*Effekt*
6		*gebrochen; 1 Reservenpunkt für jede Handlung*
5		*schwer getroffen; 1 Strafwürfel auf die nächste Probe der Reserve*
4		
3		*angeschlagen; 1 Strafwürfel auf die nächste Probe der Reserve (kumulativ)*
2		
1		

Reserven & Fähigkeiten

Elan

Ausdauer

Instinkt

Reaktion

Scharfsinn

Wille

Gaben

Pfade

Effekte