

# THE SHADOW OF YESTERDAY

## Charakter

Name

---

Konzept

---

Kultur

---

Spezies

---

## Reserven & Fähigkeiten

ELAN \_\_\_\_\_

*Ausdauer*

---



---

INSTINKT \_\_\_\_\_

*Reaktion*

---



---

SCHARFSINN \_\_\_\_\_

*Wille*

---



---

## Schaden

*Reserve*

*Effekt*

6 \_\_\_\_\_ *gebrochen: 1 Reservenpunkt für jede Handlung*

5 \_\_\_\_\_ *schwer getroffen: 1 Strafwürfel auf die nächste Probe der Reserve*

4 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_ *angeschlagen: 1 Strafwürfel auf die nächste Probe (kumulativ)*

1 \_\_\_\_\_

## Gaben

---



---



---



---



---

## Pfade

---



---



---



---



---

## Erfahrungspunkte

---

## Steigerungen

---

**Erfahrung**

**Kosten**

Fähigkeit von 0 auf 1	1
Fähigkeit von 1 auf 2	2
Fähigkeit von 2 auf 3	3
Fähigkeit von 3 auf 4	4

Neue Gabe	1
Neuer Pfad	1

Reserve +1	1
Für je 10 Punkte	+1